

Boulodrome de Montreux  
Sentier du Castel-Savoy  
1816 Chailly /Montreux



Adresse de correspondance:  
Boulodrome de Montreux  
Case postale 443  
1815 CLARENS  
[boulodrome@boulodrome-montreux.ch](mailto:boulodrome@boulodrome-montreux.ch)

**INVITATION pour le personnel des  
entreprises de la région**

Chailly, le 9 décembre 2025

Mesdames, Messieurs,

Nous avons le plaisir de vous informer que nous organisons la 34<sup>ème</sup> édition du concours du

**GRAND PRIX DES ENTREPRISES**

**le samedi 24 janvier 2026 dès 13 h. 15** (début des jeux à 13h.30)

à notre boulodrome de Chailly. Ce concours est réservé à des équipes composées de 3 joueurs (euses) travaillant dans la même entreprise, société ou administration. Un seul joueur licencié (ou ancien licencié) par équipe sera accepté.

Nous sommes persuadés que parmi vos collaborateurs, certains, qu'ils soient joueurs chevronnés ou simples amateurs, auront à cœur de défendre les couleurs de votre société, ne serait-ce que pour passer une agréable après-midi dans un esprit de sportivité et d'amitié.

La finance d'inscription est fixée à Fr. 45.-- par équipe, y compris le concours complémentaire. De beaux prix en nature récompenseront les meilleures équipes de chaque concours. Vous voudrez bien vous inscrire au plus vite par email à

[boulodrome@boulodrome-montreux.ch](mailto:boulodrome@boulodrome-montreux.ch)

car le concours est limité à 32 équipes. Votre inscription sera confirmée par retour de mail.

En vous remerciant par avance de bien vouloir informer vos collaborateurs de ce concours et dans l'attente de vos inscriptions, nous vous présentons, Mesdames, Messieurs, nos plus cordiales salutations.

BOULODROME DE MONTREUX

La secrétaire :

  
Ch. BURGESSER

**CONCOURS DES ENTREPRISES LE 24 janvier 2026**

Entreprise : .....

Nombre d'équipes à inscrire : ..... Date : .....

A retourner dès que possible par email à :

[boulodrome@boulodrome-montreux.ch](mailto:boulodrome@boulodrome-montreux.ch)

(votre inscription sera confirmée par retour de mail)